

SOLDI	Settimanale	Data: 08-12-2011
		Pagina: 19
		Foglio: 1

Bastano una carta di credito e un telefonino "intelligente"
Il Qr code che paga
Banca Sella spinge l'acceleratore sui servizi del futuro

Rosaria Barile

I dispositivi ci sono, la tecnologia anche. Da un lato gli smartphone, sempre più diffusi in Italia, dall'altro le soluzioni software che consentono di pagare in tempo reale semplicemente visualizzando un Qr code. Nell'attesa che si sviluppi la domanda da parte dei consumatori per i mobile payments, ma anche l'interesse da parte degli esercenti che per ora stanno a guardare, i fornitori di soluzioni puntano per i servizi di pagamento hanno già approntato soluzioni chiavi in mano. La società **Up Mobile** per esempio ha presentato già da alcuni mesi una soluzione brevettata denominata "PlainPay", che consentirà una volta a regime di effettuare pagamenti istantanei tramite la scansione di un Qr code, offrendo così uno strumento di pagamento veloce e a basso costo. Al consumatore infatti non è richiesto alcun investimento tecnologico aggiuntivo, dato che è sufficiente uno smartphone con una connessione Mobile Internet. L'applicazione consentirà di effettuare acquisti senza l'utilizzo del contante, soltanto i circuiti convenzionati di moneta elettronica. L'utente, una volta scaricata l'applicazione già oggi disponibile su AppStore e Android Market, potrà attivare il servizio PlainPay in banca, scegliendo il conto corrente di addebito. Una volta ricevute le credenziali per la configurazione del servizio sul proprio smartphone, sarà possibile procedere con i pagamenti grazie a un Pin personale per confermare e autorizzare le transazioni. Stesso sistema di funzionamento per Up Mobile. L'applicazione gratuita per i mobile payments sviluppata dal gruppo Banca Sella in collaborazione con la società di consulenza IT Reply, questa al seguito Star di Borsa Italiana. Il sistema può essere utilizzato da chiunque abbia una carta di credito o una carta prepagata di qualsiasi banca, per fare acquisti e pagamenti attraverso il proprio smartphone (iPhone o Android). La prima cosa da fare è scaricare l'applicazione sul proprio smartphone e registrare inserendo i propri dati e quelli di una o più carte di pagamento da utilizzare per fare acquisti. Per cominciare sarà sufficiente aprire l'applicazione e inquadrare il Qr code esposto dal commerciante o dal gestore del servizio. L'operazione richiede pochi secondi, occorre infatti digitare solo il pin scelto al momento della registrazione e il codice di sicurezza della carta, senza dover mai inserire il numero. A pagamento avvenuto, sullo schermo del telefono comparirà una ricevuta. In una prima fase di lancio il servizio sarà disponibile per effettuare acquisti presso alcune migliaia di negozi che vendono i propri prodotti online. Integrandolo il Qr code che comparirà sullo schermo del computer al momento di pagare. L'entusiasmo del servizio ai negozi tradizionali, ma anche agli altri canali di vendita tra cui giornali e tv, avverrà invece in un secondo tempo, via via che saranno conclusi gli accordi commerciali in corso. Come la diffusione di Up Mobile potrebbero inoltre vedere la luce anche altre soluzioni ancora più evolute, come quelle basate sulla geolocalizzazione. Grazie a questa tecnologia presente sugli smartphone infatti, l'acquirente sarà in grado di ricevere il segnale emesso da un punto vendita convenzionato con Up Mobile e acquistare, ad esempio, il biglietto del cinema o del teatro direttamente all'ingresso, senza fare la fila alla biglietteria, mostrando la ricevuta che comparirà sullo schermo del proprio dispositivo mobile.



Ritaglio stampa ad uso esclusivo del destinatario, non riproducibile.

The QR Code that pays

All you need is a credit card and an "intelligent" telephone

We have the devices, and we also have the technology. On the one hand, there are more and more smartphones in Italy and, on the other hand, there are also software solutions with which you can pay in real time simply by capturing a QR Code. While waiting for consumer demand for mobile payment to grow, but also in the interest of operators and merchants who, for the moment, have no option other than to "wait and see", providers of software solutions for payment services have already developed turnkey solutions. Auriga, for example, has already presented a patented solution called "PlainPay" a few months ago. Once the system is fully operational, PlainPay can be used to make instantaneous payments by scanning a QR Code, making it a fast low cost transaction tool. Indeed, the consumer does not need to make any additional investments in technology as all you need is a smartphone with a Mobile Internet connection.

With this application, you can purchase without cash and at the same time avoid the conventional electronic money circuits. Once a user has downloaded the application, which is already available on AppStore and Android Market, he can activate the PlainPay service with his bank and select a current account for charging purchases. When the service configuration credentials are received on a smartphone, it will be possible to proceed with payments by using a PIN to confirm and authorise transactions.

The same logic applies to Up Mobile, the free mobile payment application developed by the Banca Sella Group together with IT Reply, the consulting company that is listed in the "Star" section of the Italian Stock Exchange. The system can be used by anybody who has a credit card or a prepaid card issued by any bank, for making purchases and payments using an iPhone or Android smartphone. The first thing to do is to download the application on a smartphone. Subsequently, you must register for the service, specifying your personal data and the details of one or more payment cards to be used for your purchases. To make a purchase, all you need to do is to open the application and capture the QR code as displayed by the merchant or service operator. The transaction can then be completed in a few seconds by entering the PIN that you chose when you registered together with the security code of your credit card, without any need to enter the credit card number. When payment is made, a receipt will be displayed on the telephone

screen. During an initial launch phase of the service, it will also be possible to make purchases from a few thousand shops that sell products online, by taking a picture of the QR Code that will be displayed on the screen of the computer when you reach the payment stage. The extension of the service to traditional shops, and also to other sales channels including newspapers and television, will be implemented at a second stage as commercial agreements are progressively finalised. While the use of Up Mobile continues to spread, other more evolved solutions may be developed such as those that are based on geolocalisation. Thanks to this technology on smartphones, it will be possible for a buyer to capture a signal that is emitted by an "Up Mobile" authorised point of sale to buy, for example a cinema or theatre ticket directly at a theatre entrance without queuing up at the box office and showing your receipt on the screen of your mobile device.